

Zeitungsschlagen (Für 5-15 Personen ab 5 Jahren)

Die Spieler/innen sitzen in einem Kreis, und ein/e Spieler/in steht mit der Zeitung in der Mitte. Eine Person beginnt und sagt einen Namen, den die Person in der Mitte mit der Zeitung abschlagen muss (nur auf die Oberschenkel!). Diese/r Spieler/in kann wieder den Namen eines/einer anderen Spielers/Spielerin sagen. Sollte der/die Spieler/in in der Mitte es schaffen, eine/n Spieler/in mit der Zeitung abzuklatschen, bevor diese/r einen anderen Namen sagt, muss der/die Spieler/in in die Mitte.

Material: Eine zu einer Rolle geklebte Zeitung

Wäscheklammerspiel (Für 3 – 30 Personen ab 4 Jahren)

Jeder bekommt drei Wäscheklammern und knipst sie sich an leicht zugänglichen Stellen an die Kleidung (z.B. an Ärmel...). Alle stellen sich in ein abgetrenntes Spielfeld und darin müssen alle herumlaufen und versuchen, den Anderen die Wäscheklammern abzunehmen. Klammern, die man weggenommen hat, knipst man sich selber an die Kleidung. Nach einer festgelegten Zeit (z.B. 5 Minuten) wird das Spiel beendet. Wer die meisten Wäscheklammern hat, hat gewonnen.

Material: Für jede/n Mitspieler/in drei Wäscheklammern

Varianten/Besonderheiten: Man kann das Spiel auch umgekehrt spielen. Das Ziel ist, dann keine Wäscheklammern mehr zu haben. Dazu knipst man seine eigenen Wäscheklammern an die Kleidung der Anderen. Wer zuerst keine Wäscheklammern mehr hat, verlässt das Spielfeld und hat gewonnen.

Captain Video (Für 8-20 Personen ab 4 Jahren)

Die Teilnehmer/innen stehen im Kreis mit Blick nach außen. Eine/r steht in der Mitte, tippt eine/n andere/n an und führt eine (oder auch mehrere) Bewegung vor. Dann stellt er sich auf dessen Platz (Blick nach innen) und der Angetippte wählt eine/n neue/n Teilnehmer/in mit Blick nach außen aus und führt die Figur vor. Dies wiederholt sich so lange, bis alle Teilnehmer/innen mit Blick nach innen stehen. Dann wird kontrolliert, ob die Figur vom Anfang mit der am Ende übereinstimmt.

Schüttelhit (Für mind. 5 Personen ab 4 Jahren)

Eine/r fängt an und sagt „...(Name), willst du mit mir den Schüttelhit singen?“ Der/die antwortet „Ja, klar“ Und sie singen: „Und links schüttel schüttel, schüttel schüttel schüttel. (Mit den Händen links schütteln) Und rechts schüttel schüttel, ... (Rechts schütteln) Und oben schüttel schüttel, ... (Oben schütteln) und unten schüttel schüttel, ... (Unten schütteln).“ Derjenige/diejenige ruft dann den/die Nächste/n auf, und es machen alle mit, die bis jetzt aufgerufen wurden.

Varianten/ Besonderheiten: Wenn es sehr viele Mitspieler/innen gibt, kann/können auch gleich eine ganze Gruppe/mehrere Personen gleichzeitig aufgerufen werden.

Es können auch gleich alle gemeinsam anfangen und dann der Schüttelsong immer schneller/lauter oder abwechselnd laut, leise, schnell, langsam... gesungen werden.

ABC-Kampf (Für mind. 2 Personen ab 8 Jahren)

Es werden zwei (oder mehrere) Teams gebildet, die zu jedem Buchstaben aus dem Alphabet einen Gegenstand finden müssen. Dabei kann der Raum auch verlassen werden. Die Gruppe, die als Erstes zu jedem Buchstaben einen Gegenstand gefunden hat, hat gewonnen.

Aufteilungsspiele**Molekülspiel** (Für mind. 4 Personen ab 8 Jahren)

Die Teilnehmer/innen sind kleine Atome und bewegen sich zur Musik im Raum. Wenn die Musik ausgeht, ruft der/die Gruppenleiter/in eine Aussage z.B., „3 Hände“. Nun müssen sich die Teilnehmer/innen gemäß der Aufgabe zu Molekülen (Gruppen) zusammenfinden.

Material: Musik

Tierrufe (Für mind. 4 Personen ab 7 Jahren)

Auf Zettel werden unterschiedliche Tiernamen geschrieben (Zahl abhängig von gewünschter Gruppenzahl). Jede/r Teilnehmer/in bekommt einen Zettel und liest ihn durch. Auf „Los“ macht jeder seinen/ihren Tierruf nach und findet so seine/ihre Herdentiere.

Material: Zettel mit Tiernamen

Varianten/Besonderheiten: Man kann das Spiel auch mit Pantomimen statt mit Tierrufen machen.

Puzzle (Für mind. 4 Personen ab 7 Jahren)

Man benötigt so viele Blätter/Bilder wie gewünschte Gruppenzahl. Die Blätter schneidet man in so viele Teile wie Teilnehmer/innen. Jede/r Teilnehmer/in bekommt ein Teil und muss die passenden anderen Teile seines/ihres Puzzles finden.

Material: Zettel (evtl. mit Bild oder einfach ein weißes Blatt)

Süßigkeiten (Für mind. 4 Personen ab 7 Jahren)

Der/die Gruppenleiter/in verteilt Süßigkeiten. Von jeder Süßigkeit gibt es die gleiche Anzahl. Die Teilnehmer/innen, die die gleiche Süßigkeit gewählt haben, bilden nun eine Gruppe.

Material: verschiedene Süßigkeiten

Begrüßungen (Für mind. 4 Personen ab 7 Jahren)

Der/die Gruppenleiter/in bereitet Zettel vor. Auf jedem Zettel steht eine Begrüßungsart (z.B. Händeschütteln, Küsschen links/rechts auf die Wange, Verbeugung, Faustcheck,...). Die Teilnehmer/innen beginnen auf „Los“, sich gegenseitig zu begrüßen gemäß ihrer Begrüßung auf ihren Zetteln. So finden sie langsam ihre Gruppenmitglieder.

Material: Zettel mit verschiedenen Begrüßungsarten